|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 1 - Hecho** | |
| **Nombre** | Añadir veterinario |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario agregar un veterinario a la lista. No pueden haber más de 7. |
| **Entradas** | * Número de identificación * Nombre y apellido * Registro único veterinario * Mascota que está atendiendo (null) |
| **Resultado** | Un nuevo veterinario es añadido a la lista. En caso de estar llenos, aparece mensaje anunciando que no es posible añadir más veterinarios. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 2 - Hecho** | |
| **Nombre** | Eliminar veterinario |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario eliminar un veterinario de la lista, siempre y cuando no hayan mascotas en el registro. |
| **Entradas** | * Número de identificación del veterinario |
| **Resultado** | El veterinario es eliminado de la lista. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 3 - Hecho** | |
| **Nombre** | Registrar mascota |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario registrar una mascota, además de pedir los datos correspondientes a su dueño. |
| **Entradas** | * Especie * Nombre de la mascota * Edad * Raza (si es perro o gato) * Síntomas * Estatus (predeterminado a en espera) * Prioridad * Veterinario que la atendió (null) * Identificación del dueño * Nombre del dueño * Número del dueño * Dirección del dueño |
| **Resultado** | Mascota y su respectivo dueño son añadidos a sus respectivas listas. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 4 - Hecho** | |
| **Nombre** | Eliminar mascota y dueño |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario eliminar a una mascota junto con su dueño de las listas, siempre y cuando este se encuentre en estado de espera. |
| **Entradas** | * Nombre de la mascota |
| **Resultado** | La mascota y el dueño son eliminados de las listas. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 5 - Hecho** | |
| **Nombre** | Iniciar una nueva consulta |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario iniciar una nueva consulta. |
| **Entradas** | * Nombre de la mascota * Identificación del veterinario |
| **Resultado** | En los atributos del veterinario, se llena el nombre de la mascota a quien atiende, y en los de la mascota, el nombre del veterinario que la atendió. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 6 - Hecho** | |
| **Nombre** | Finalizar una consulta |
| **Resumen** | El programa debe permitirle al usuario finalizar una consulta existente. |
| **Entradas** | * Nombre de la mascota * Identificación del veterinario * Nuevo estado de la mascota |
| **Resultado** | En los atributos del veterinario, se vacía el nombre de la mascota a quien atiende, y en los de la mascota se cambia su estado. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 7 - Hecho** | |
| **Nombre** | Mostrar el número de mascotas sin atender. |
| **Resumen** | El programa debe mostrar cuantos pacientes faltan por atender. |
| **Entradas** |  |
| **Resultado** | En el menú principal, se muestra cuantas mascotas faltan por atender. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 8 - Falta** | |
| **Nombre** | Mostrar siguiente en lista |
| **Resumen** | El programa debe mostrarle al usuario que mascota sigue por atender. Lo anterior teniendo en cuenta el orden de llegada y la prioridad. La prioridad de atención prevalece ante el orden de llegada. |
| **Entradas** |  |
| **Resultado** | En el menú principal, el programa muestra el nombre de la mascota que sigue en la lista. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requerimiento 9 - Hecho** | |
| **Nombre** | Cerrar el centro veterinario |
| **Resumen** | El programa debe mostrar al usuario los reportes de cierre del día. |
| **Entradas** |  |
| **Resultado** | El programa debe verificar que no existan mascotas, y de ser así, debe mostrar: nombre del veterinario con más mascotas atendidas, cantidad de mascotas atendidas por prioridad, porcentaje de mascotas sin atender. Además, elimina los datos de todas las mascotas registradas. |